SQUARE

ファミリー コンピュータ

A LEGEND OF KING'KNIGHT

キングスナイト

まんが攻略本

クレア姫を救え!



MICRO DESIGN

KING' KNIGHT™

イザンデ王国にさらわれた

クレア姫を救い出すために、

今、４人の勇者が旅立つ。

レイジャック

カリバ

バルーサ

トビー

クレア姫を救うために

闘うのだ!!

SQUARE

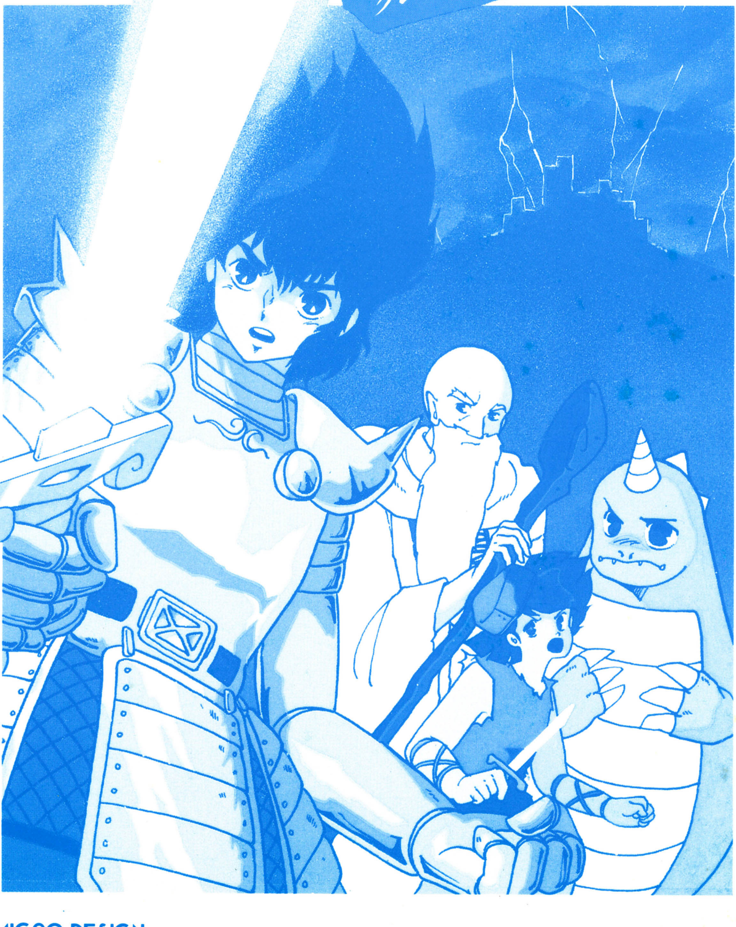
ファミリーコンピュータ

A LEGEND OF KING'KNIGHT

キングスナイト

まんが攻略本

クレア姫を救え！



MICRO DESIGN

SQUARE

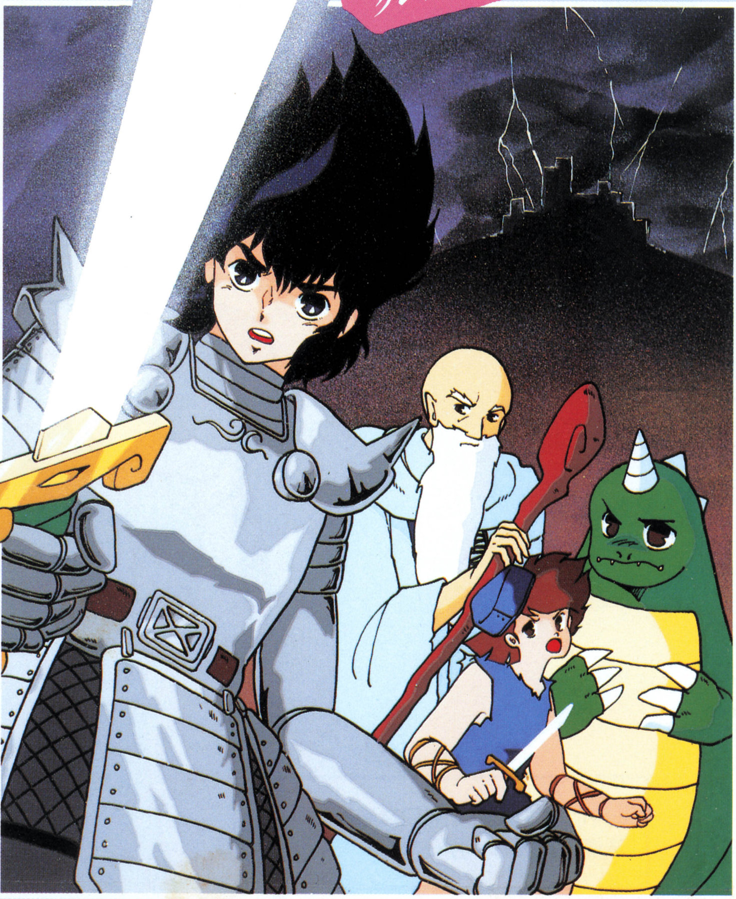
ファミリーコンピュータ

A LEGEND OF KING'KNIGHT

キングスナイト

まんが攻略本

クレア姫を救え!



MICRO DESIGN

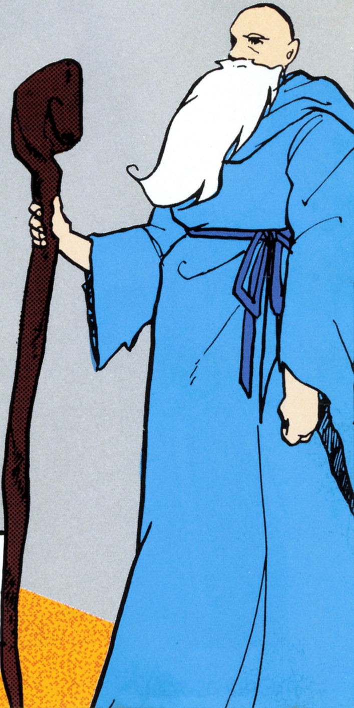
人物



レイジャック

騎士にあこがれる平凡な少年だった。ある日、夢のお告げをうけ、クレア姫の救出へ向かう。

KING'S KNIGHT™
キングスナイト



カリバ

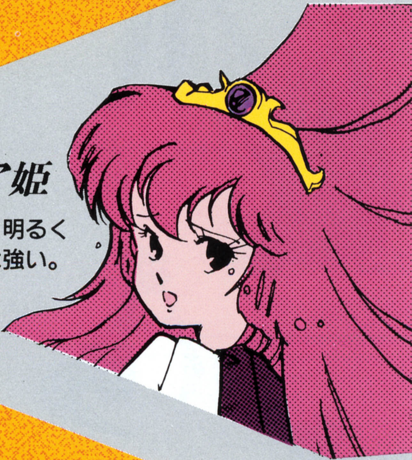
いつでも冷静で無口な老魔法使い。頼れる存在だ。

登 場



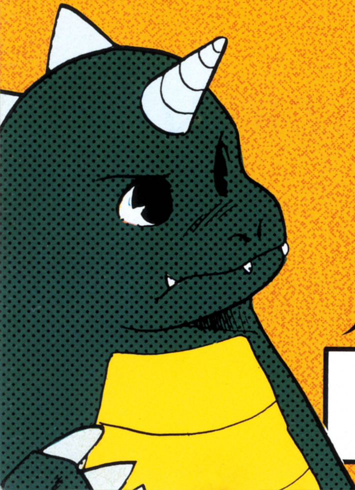
トビー

もと盗賊の少年なので、戦闘はおまかせ。元気いっぱい！



クレア姫

オルセア国の王女。明るく心やさしいが、シンは強い。

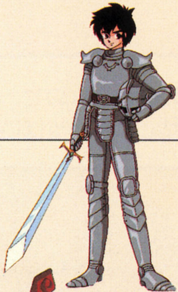


バルーサ

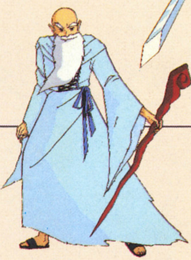
やさしい心と強い力をもつ、一角獣だ。

まんが攻略本——もくじ

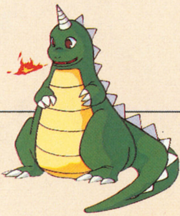
プロローグ　6 P



STAGE 1　27 P



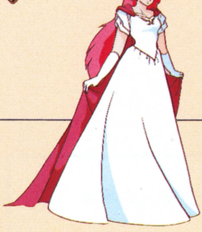
STAGE 2　55 P



STAGE 3　79 P



STAGE 4　103 P



STAGE 5　129 P

KING KNIGHT




物語はオルセア——
——アルスフェルス城より始まる。



キャッ、キャッ。
あーん
♪
もお
だめえ。また、やられちゃったわ。



はいっ、あなたの番ねバルーサ。
バウッ、
すっ
ドゥ
バウ
(一秒20発)
……
ビシシシッ
♪
一面クリアー
どーやったら打てるのかしら…
あの手で…
!
まだ会議をしている…
イザンデとの仲が悪くなってるというウワサは本当なのね…


ククク…
!!
だ…誰!?
オルセア国の王女、クレアはもらいうけた。
キャッ!?
バウウッ、


プギャッ。
ババッ
何事だ!!
クレア!!
こ…
これは…
ビュウウウウ
オルセアの
王よ…
姫の命惜しくば
明後日までに、
イザンデに城を
明け渡すこと。
戦いを
挑むのは勝手だが、
猶予は明後日の
日の入りまでだ。
ワハハ
ハハッ
ザザ


王…
な…
なんということだ。
オルセアから姫をさらったモンスターがイザンデへと向かったその一条の光。それは一瞬の事だ。だが…
それを見た3人の者達がいた…
カッ
カッ
カッ
カッ
カッ
カッ
INN
OPEN
おっ、
あれは、城の近衛兵じゃないか。
なんかあったのかな。

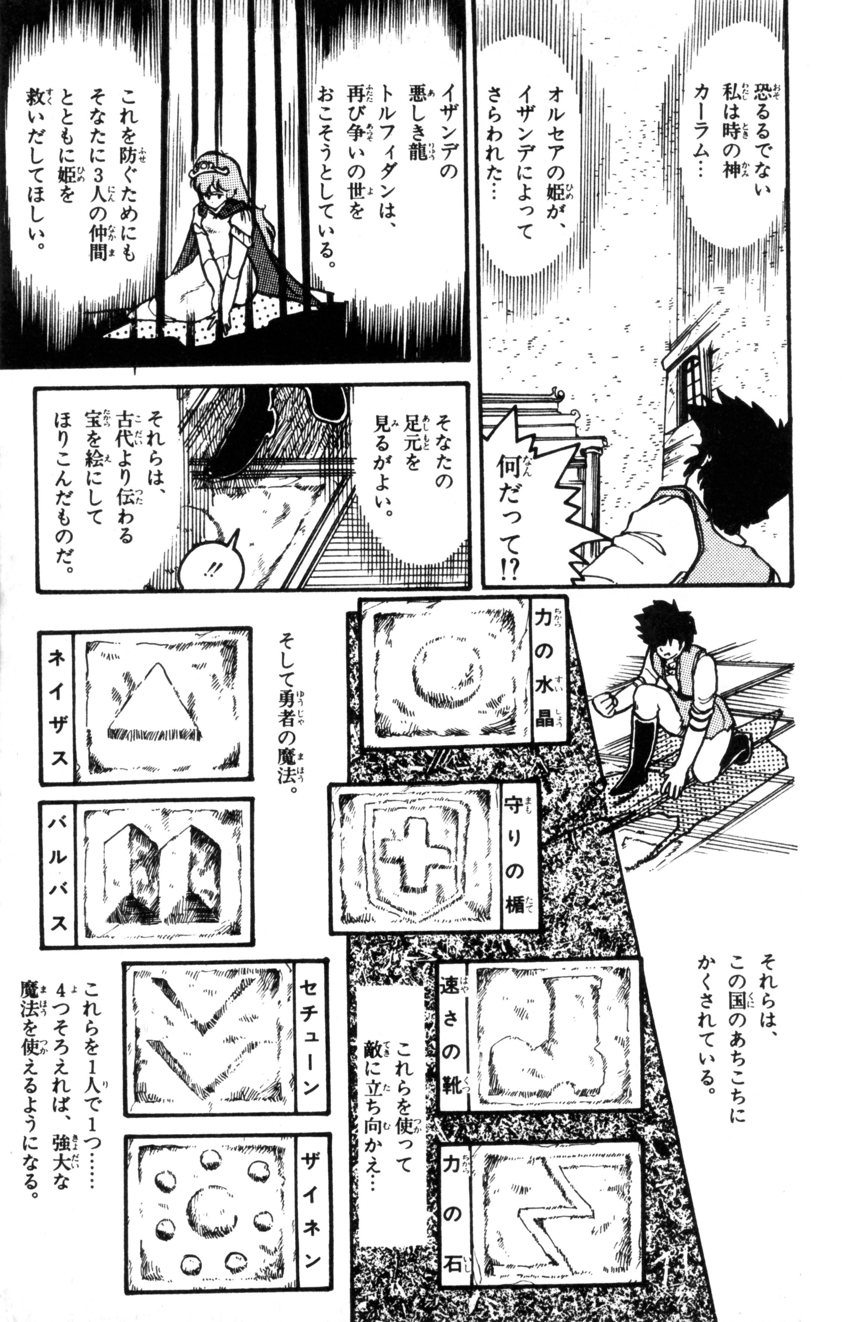

!!
危いぞ、どけどけっ。
パカッ
カッ
よっ、ごめんよ。
ひらっ
何が、あったんだ教えてくれよ。
ニヤッ
かっこいいな——騎士ってさあ。
なんだ!? きさまは、降りろっバカモノ!!
ふんだケチッ。
パカッ
カッ
助けて…
え?


誰だ？
あっ、
不吉な光だ。
明日…
出発ねばなるまい…


すっ
ひょいっ
だあれもいませんね……っと。
うひょーっ。
今日のあがりは最高じゃん！
ジャラッ
きれーだなあ…でもこの国のお姫様は宝石より美しいという話だけど…ま…
俺みたいな盗っ人じゃ会う事なんて、夢また夢だろーな。
キラッ
ン？
!!


陛下!!
西の門より姫を助けに行くという少年が、来ております。
追い返せ!
陛下、東と南の門からも同様に少年と老人が。
3名とも口々に、カーラムの神託を受けたと申しておりますが…
ピクッ
なに?
カーラムの?
まさか、伝説の勇者…
3人をここに呼べ。


では、お前達の受けた神託とは。
どのようなものか申してみよ。
じつは…
さー
オレ…イザンデにむかう流星を見て。
助けを求める女の声を聞いたんだ…
グー
その夜、俺は夢でものすごくきれいな所にいたんだ。
そこでは誰かが、俺の名を呼ぶんだ姿は見えないけど。
レイ…レイジャックよ…
誰だ!?



恐るるでない
私は時の神
カーラム…
オルセアの姫が、
イザンデによって
さらわれた…
イザンデの
悪しき龍
トルフィダンは、
再び争いの世を
おこそうとしている。
これを防ぐためにも
そなたに3人の仲間
とともに姫を
救いだしてほしい。
何だって!?
そなたの
足元を
見るがよい。
それらは、
古代より伝わる
宝を絵にして
ほりこんだものだ。
!!
力の水晶
守りの楯
速さの靴
力の石
それらは、
この国のあちこちに
かくされている。
これらを使って
敵に立ち向かえ…
そして勇者の魔法。
ネイザス
バルバス
セチューン
ザイネン
これらを1人で1つ……
4つそろえれば、強大な
魔法を使えるようになる。


傷ついた時は命の石をとるようにせよ…
でもさ、
オレさ、戦いなんてはじめてなんだぜ。
城へ行け。地図と武器を受けとり、
あとの3人の仲間と会うのだ。
カーラム
と…
いうわけなんだよねえ。
ずいっ
ちなみにオレの名はトビーっていうんだ
てめえ!!
いーじゃんか仲間じゃんかよ4人の…
4人?
オレとおまえとカリバのじいさんと…
あとの1人はあいつじゃ…
え?
バルーサ!!



しかし…そやつはクレアの側にいながら、守れなかったおくびょう者…
しかし奴も神託をうけたようじゃよ。
コクリ
よかろう。
よかったな!!
よろしく
ようし、神殿より地図を持ってまいれ!!
今こそ、4人の勇者はそろった。
オレは山沿いの草原を行く!
わしは国境の街じゃ。
オレは海から!
プヒ。
オレは夜の森

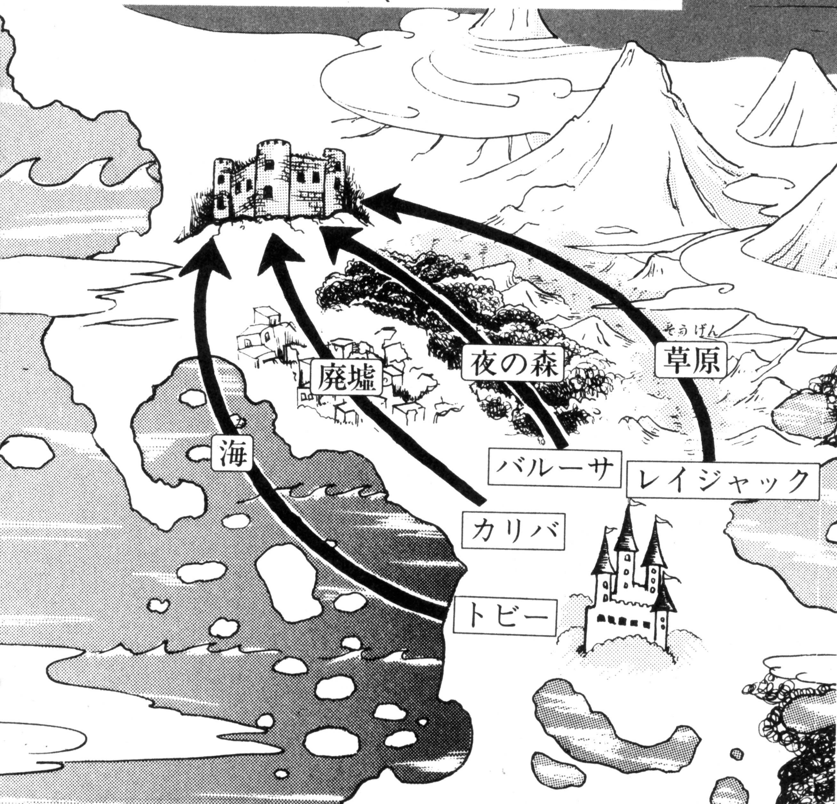

本格的な戦闘って久しぶりだな。
オレ、戦闘って生まれて初めてだぜえ。
コレコレ…あそびじゃないんだぞ…
へ!?
タッ
じゃな!! 集合場所のガルガチュア城で会おうぜ!!
いっちゃったぜ…
大丈夫かなァ…
プピ…
じゃ、わしらもそろそろ行くぞ。
力をつけて姫の捕えられている、ガルガチュア城でまた会おう!!

かくして神より選ばれし4人の勇者達はそれぞれの道をたどり、イザンデへと向かう。

彼らの行く手をはばむ数多くのモンスター達を倒し、古代の宝を見つけ出さなくてはならない。

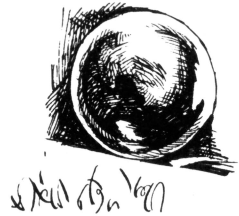
はたして彼らは、約束通り、ガルガチュア城で会う事が出来るだろうか？　そして、トルフィダンを倒し、姫を助け出す事が出来るだろうか？

その前に少し、カーラムの神殿に伝わる、宝にまつわる古文書の一部をみなさんにご紹介しよう。キングスナイトの世界をより深く知り、力の正しい使い方を知るために…。



古代の宝





速さの靴

スピードをアップする

かつて戦の時代に、風の神より、地上の者に与えられた力を、石に彫り、封じ込めた物である。

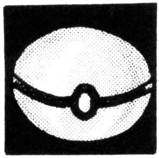
その力とは、絵の示す通り、触れた者に素早さを与える事なのだが、その力を持て余し逆に破滅する者も多い。

力の水晶

攻撃力をアップする

透き通った輝きは、水晶のように見えるが、実は実体がないエネルギーの集まりで、特定の者が触れると、エネルギーは力となり、水晶自体は消えてしまう。

かつての勇者達の魂とも言われ、戦闘においては素晴しい威力を見せる。



カーラムの石

時の神カーラムが地上の人々に力を与えるため、右手と左手から1個づつ、2個だけ落としたと言われる。

奇跡を起こし、勇者を助ける力になるだろう。

キングスナイト



力の石

ジャンプ力をアップする

　これに触れれば高い丘、木のこずえにも鳥の様に跳び上がる事が出来る。
　かって、山中における戦闘の時、バネをかたちどったこの石が、魔法使いによって作られ勝利をもたらしたという物語が、オルセアにまだ残っている。



守りの楯

防御力をアップする

　名の通り、これはただ、攻撃から身を守るためだけのみに使われる。
　が、この力は、使う者の求める形となってどの様にでも変化すると言う。象徴的に楯で表されているが、使う者によって、持久力または固い鎧となるであろう。



命を吸いとる石
イザンデのワナ



命の石

　人々の傷をいやすためにカーラムによって各地へ置かれた。が、トルフィダンによって、今は隠され、逆に命を吸いとるニセモノと一緒にされてしまった。

勇者の魔法

バルバス

モノリス(壁)をくずす

パーツは、まるで古い木か素焼きの破片の様だ。が、4つ集めれば、土の精霊の力を借りて、行く手をはばむ物をうちくずせる。

トビーが使用する。



ネイザス

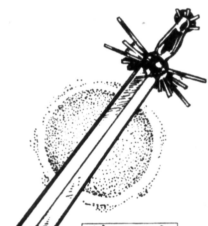
城内のカッパを消す

炎のような輝きを放つ、透き通った3角形のクリスタル。これを4つ集めると、火の精霊の力のもとにネイザスの魔法が使える。

魔法使いカリバが使用する。



勇者の剣



グレート サン



シルバー ムーン

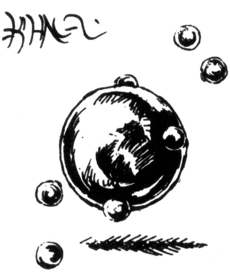


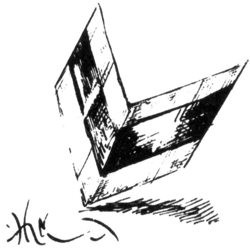
レッド アース

ザイネン

ペガサスを出現させる

　8個の小さなクリスタルを従えた美しい水晶球。
　これを4つ集めた時、真の勇者には、風を支配する力が与えられ、その使者―ペガサス―を出現させる事が出来る。
レイジャックが使用する。





セチューン

一角獣を龍にかえる

　水の精霊を司どる力を与えてくれるのがこのセチューンの魔法である。
　これをバルーサが使えば、水の精霊の王、龍となり強大な力を得られる。
　が、効果には限りがあり、また元の姿にもどってしまう。

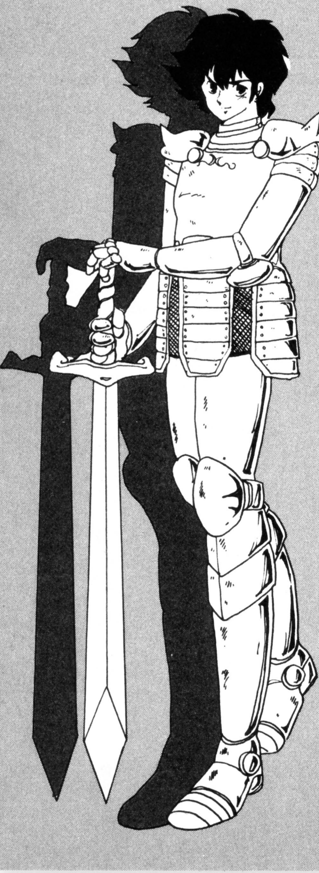
　かつて人と龍の争いの時、この3本の剣が、人間の手に渡る事を恐れ、龍はこれらをどこかへ隠してしまったという。
　1本1本の剣では龍は倒せないが、3本の剣が1つにそろった時、神の剣、聖剣フィクサーがこの世に姿を現すという。
　聖剣フィクサーこそ龍を倒せるこの世で唯一の剣なのだが、はたしてレイジャック達は、これを手に入れる事が出来るだろうか…？



ステージ1

RAIJACK

草原地帯



レイジャック



うひゃー
広いなー
ここから、いろいろなものを捜し出さなくちゃならないんだよな。
お前はかえんな。
ここからはモンスターだらけだからな。
ヒン
ザッ
急がねえと、
日没までに集合場所に着けねえぞ。


がさっ
ン?
ああっ
ま、まだ心の準備が
ゲム
山のなかに隠れていて、地形をくずすごとに、やたらと出てくる。
でえいっ。
ピギィ…
このォ…


シュゥゥ…
ふえー
すげえ。
大したもんだ。
この魔法の剣の偉力は、
ビビビビ…
これがあれば負ける気がしねえぜ!!
えーい、どけどけ!!
ビッ
ビビッ
あっこれが、ネイザスのパーツだ!!
そうか…伝説の宝は岩の中にかくされているんだ。
すっ


!!
このオオカミ男は山などの地形の上に沿って動くので、その習性をうまく利用して攻撃しよう。
ウェアウルフ
このヤロー!!
ニヤリ…
ギャッ。


ドォン
あっ。
カーラムの言っていた命の石だな。
これにさわれば、体力が回復するんだっけな。
よーし、みんないただき!
ビッ
あちっ!?
逆矢印のニセ命の石、イザンデの罠だ。
触わると体の力がぬけちまう。



ロックスライム

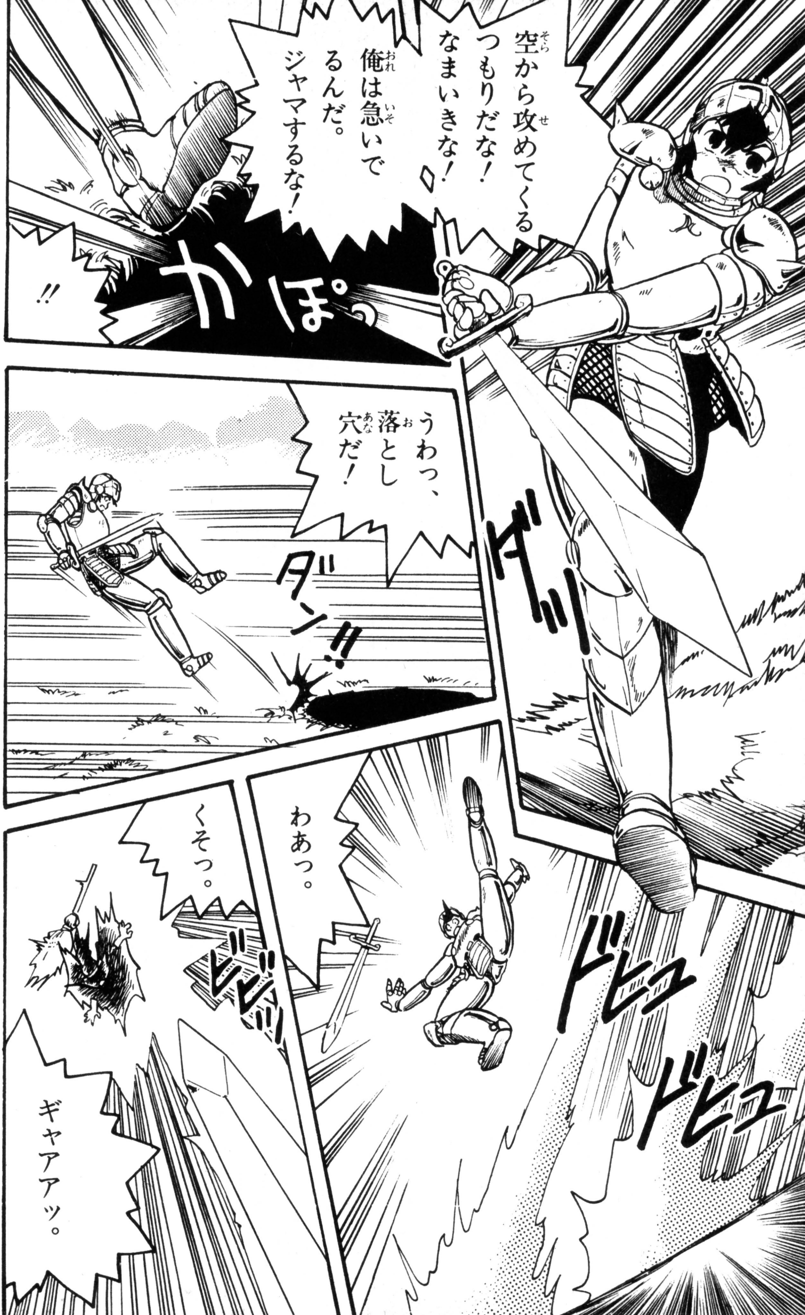


山の上にいて左右に動くだけだが、レイジャックをみつけると弾を撃ってくる。落ちついて攻撃すれば、なんてことない。

ウィットネス



ホーキに乗って3人組であらわれる魔女。こいつが出てきたらすぐにやっつけてしまおう。


空から攻めてくるつもりだな！
なまいきな！
俺は急いでるんだ。
ジャマするな！
かぽっ
!!
ザッ
うわっ、落とし穴だ！
ダン!!
ドヒュ
ドヒュ
わあっ。
くそっ。
ギャアアッ。



偶然、落とし穴をよけて後ろに下がったから敵の玉に当たらなかったけど。
ふう。
そうか、戦いってヤツはやたら進むだけじゃなくて、引くってことも大事なんだ…！
ガキッ
ガッ
やっとわかってきたぜ。
ビッ!
戦いのタイミングってヤツがさ！
ガッ
あっ、力の水晶だ。
ビッ
ピピピピ。。
ううっ、剣が大きく鋭くなっていく!!



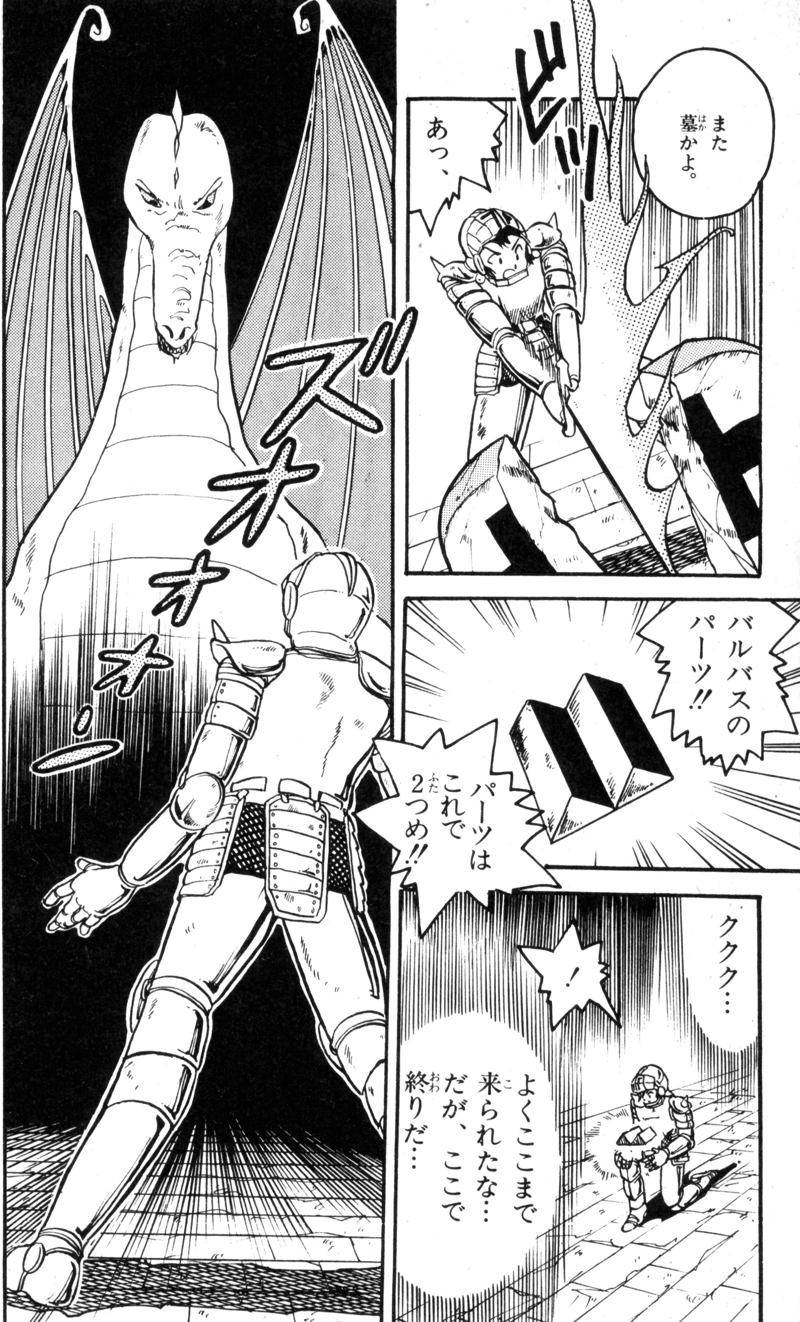
こりゃ、すげえぜ!!
ガチッ
ガキッ
力の石いただき!!
ガッ
!!
ガッ
これが、
地下王国への入り口か。
と、その前にその先にある
守りの楯を手に入れなくちゃな!


ここが、
地下王国か。
フッ
フッ
ン?
フワ〜〜
なんだ!? あいつらは、
ゴースト
地下王国で、死んだ人間の魂が、侵入者をおそってくる。3匹が一列になって飛んでくるので、一定の場所で撃ち続ければ倒せるゾ。
!!


見えるぞ。
ヤツらの動きのパターンが!!
ギン
そこだ。
ビッ
ギャアアァッ。
この中に、
ガッ
何があるって
ガッ
いう…あっ、
ガッ
やった!!
ここにも、守りの楯が…



お次は、
あっ…
壁の彫刻の龍が、
ゴオオ…
火を吐いてる!
ゴォンッ
ゴーッ
よっと、
ゴギッ
中央の右から倒す!
ガキッ
へへっ、ちょっと苦労したな、



ビッ
また墓かよ。
あっ、
バルバスのパーツ!!
パーツはこれで2つめ!!
ククク…
!
よくここまで来られたな…だが、ここで終りだ…
ズオオオ…ン


今、お前にゴーストの仲間入りをさせてやる。
ここが、きさまの墓場だレイジャック…
なにをー！そいつは、こっちのセリフだぜ！
大きな口をたたくな、人間のくせに…
ダッ
るせえっ、図体がでかけりゃいいってもんじゃねえっ。
ザー


ちいっ、外したか…
くっ、
死ね!!
グァアッ!
うっ、
ドン
うっ


くそーっ、
や…、やられてたまるか…
よろ…
ダッ
くらえー!!
!!
ギャアアァ!!


ああ…オレ…助かったのか…
がくっ
つっ、体中が痛む…
ガルガチュア城にいる連中は、もっと手強いんだろうな…
かなわないかも…
いや！俺は1人じゃない一緒に戦う仲間がいるんだ！
カリバ、トビーバルーサ！
俺は必ず、約束の地までたどり着くぞ!!


たっ
モノリス
地中から突然出現し、行く手をはばむ。攻撃もまったく受けつけないイヤなヤツだ。面倒だがよけていくしかない。
なんだ!! ジャマなヤツだな!
ひょい
ドォン
ドォーン
速さの靴と力の水晶だ!!
どうやらこの辺りにいろいろありそうだぞ!


ドカッッ
ドヤッッ
右の岩から楯をとり……
力の石でジャンプ力をつけるんだ!!
すばやく左の岩山の上に飛び上り、
ひよりっ
ふもとの木を撃つ!
バキッ
3つめのパーツ、セチューンだ!!


ザザ…
ザーン…
河の流れがはやくて、
歩きにくいなあ…
わあっ、
ビックマウス
川に住む大魚。水から頭を出したり引っ込めたりして、レイジャックを待ち伏せている。こいつは無理に攻撃せずに、無視して進めばOKだ。
それっ、
なるべく相手にしないでいこう。
ばじゃ
ざばっ


ぱしゃっ
ふう… なんとか 岸に…
ズドッ
うあっ。
バッ
わわっ。
ズバッ
くそっ、行く先々に 出てきやがる どっちへ行けば いいんだ!?
ダッ
岩の 中に…


左だ…
たしか、
左の…
あったー!!
カーラムの
石だ!!
ガゴッ
これを
とれば…!
パアァ
おおっ!?



これなら先がわかるから、閉じこめられる事がないもんな。
無事突破!!
よーし、ガルガチュア城へむけて
最後のパワーアップだ。
急がないと…
ばっ
そ〜っ
ぱしゃっ


やったぜ、モノリスの迷路がすべて姿を表したぞ。
ゴーレム
レイジャックが最後に出会うモンスターだ。山などの地形に沿って動くだけなので、そんなに恐ろしくない。とにかくこいつをやっつけてしまえば、もう安心だ。
ビッ
ザッ
もうすぐ日没だ!! 急げ!!
あった!!

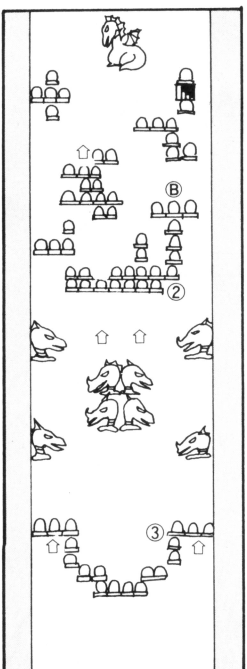

最後のパーツ
ザイネンだ!!
よし!!これで、
みんなと
合流できる!!
キキィ。
ドン
わっ。
ガクッ
あっ!?
し…しまった、
ニセ命の石
…!!
力が…
抜けて…
ドサッ



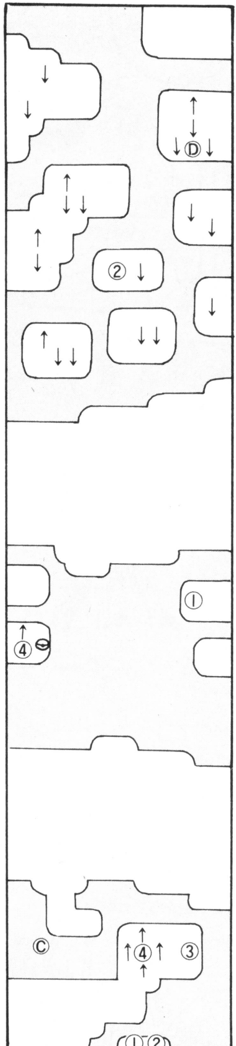
う…
み…みんなが俺を…待って…
コロ…
いる…んだ。先へ進まなくちゃ…
うっ、
!!

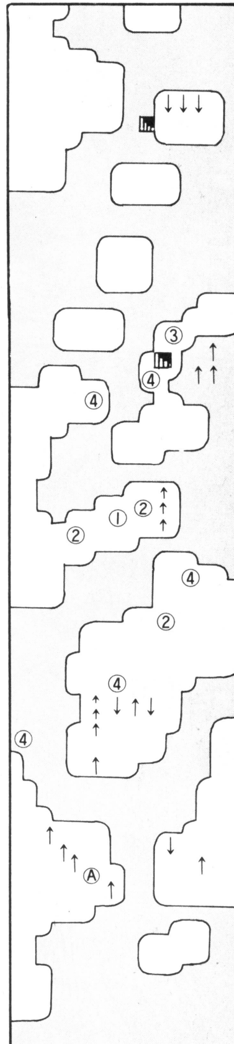
STAGE 1
アイテム・パーツ
MAP

①＝ウェポン
②＝スピード
③＝シールド
④＝ジャンプ
Ⓐ＝Aパーツ
Ⓑ＝Bパーツ
Ⓒ＝Cパーツ
Ⓓ＝Dパーツ



地下（ちか）



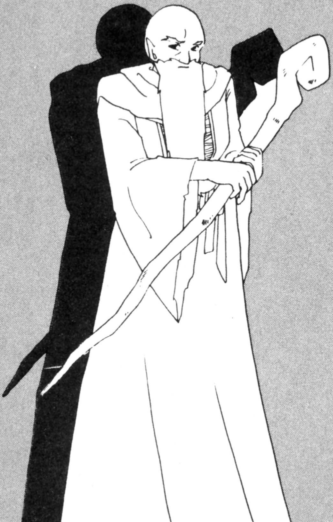


START

ステージ2

KALIVA

廃虚の街



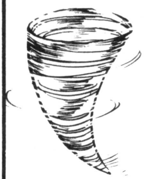
カ　リ　バ


パタ
パタ
ギイ！
ギィ…
ドオッ
ビビビ
もう2度とここには、来るまいと思っておったが――。



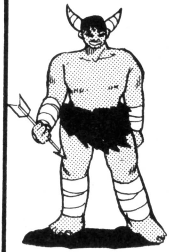
ギイッ
むっ。
ドォン
キキッ
ドゥン
トビーではないが…
戦闘など、久しぶりじゃからのう
狙いが、なかなかさだまらん。
ふ…
ギャッ


しばらくは、苦戦じゃのう。
ムン!!
ドカッ
バッ
す…
ガッ
クククククク
ズッ
!!
ゴオオオ…



たつまき

動き方が複雑なので、こいつに気を取られていると、他のモンスターの攻撃にあうぞ。攻撃パターンさえ憶えておけば無視しても平気だ。



ゴブリン

たつまきといっしょにウロウロしている。頭に角をはやして左右に動くだけ。よく見ると同じ所をいったりきたりするだけでタテには動けない。




速さの靴じゃ!!
ドン
と、その横には、
地下王国…
パリン
ビジッ
目くらまし…
シュウ…
トルフィダンもくだらぬ手を使うのう…


これだっ。
ヒュルルル
ム!?



迷える霊よ、
お主らもかつては
志を同じくした戦士。
トルフィダンの呪いに
屈するなかれ!!
我を通せ!!
ドオーン
うっ。
もはや
通じぬか…
それっ、
ビビビッ
パン
力の水晶よ、
我に力を!!


ビッ
ビビッ
パン
バルバスのパーツじゃ。
また、ここで会えるとは思わなかったぞ…
!!
愚かな魔法使いよ…


ドオオオオ
ぎゅっ
カッ
かつて我に負けて
この地を
去った者…
ボオッ
ムン

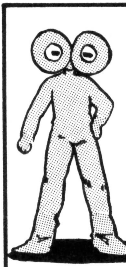


また同じ事を繰り返そうというのか…？
ゴオオオッ
ドゥン
失敗は、1度でたくさんだろう？
……
魔法使いカリバよ。
それ…これで最後だ。
ギイイッ
ピッ
!?




ズブッ
ガラ……
?
ドゴオ
ギャアアアアッ…
たしかに失敗は1度でたくさんじゃ。





ビックアイ

レンガの上でしか移動しないのがビックアイだ。動きながら弾を撃ってくるが、行動パターンがカンタンに読めるので、百発百中で倒せるだろう。



オーク

レイジャックの時に出てきたゴーレムと同じく、物かげに沿って歩いてくる。1つ目のヒューマノイドタイプのモンスターだ。


ドカッ
ドドッ
ドカッ
ネイザスのパーツ!!
ずい分と奥にかくされていたものじゃ。
あと2つか。先を急ごう!
街の奥に神殿があった…
あとのパーツは、多分そこに残っているはず。


ガッ
そこに行くまでに、
力をつけなくてはいかん。
ドガッ
それ、力の石。
バッ
力の水晶だ！
ゴオオッ
ビッ
やれやれ、すっかり若返ってしまったようじゃよ…
むっ。
龍の足跡か…


ここはかつて、美しい街だった……
!!
それが、突然あらわれた
トルフィダンの手下によって、
廃墟となってしまった……


そうとも魔法使いカリバ。
よく、おめおめとこの地に帰ってきたな。
昔、お前が魔法で守っていたこの街に
だが、守りきれなかったこの街に。
ビュッ
ビュッ
ボルダー
岩でできた人の顔が、空中をフワフワ飛んで来る。これがボルダーだ。大きな口から火を吹き、地下王国のゴーストと同じような動き方をする。ボルダーが登場するあたりにゲムもたくさん隠れているので注意しよう。


ぬっ
我々が攻めこんだ時、
お前は自分の仕事をおこたっていた。
街は、一瞬にして滅んだ…
すべては、お前の責任だ…
……
ボルダーよ…かつての過ちを思い出させ、
ここで引き下がれというなら、それは無駄というもの。


わしには今、わしの力を必要としている仲間がおる。
そこをどけ!! ボルダーよ!!
わしは、その者たちとの約束の地へ急いでおる。



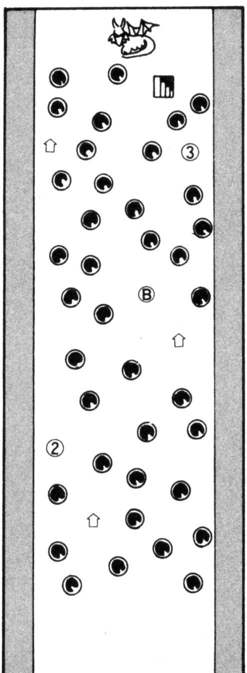
バシン
ギャアア…!!
バリン
ボロッ…
ヒュウウウ…
……


ここが、神殿の跡…
コンコン
このへんかな？
ガキーン
おお!! やはりここであったか!!
セチューンとザイネン…

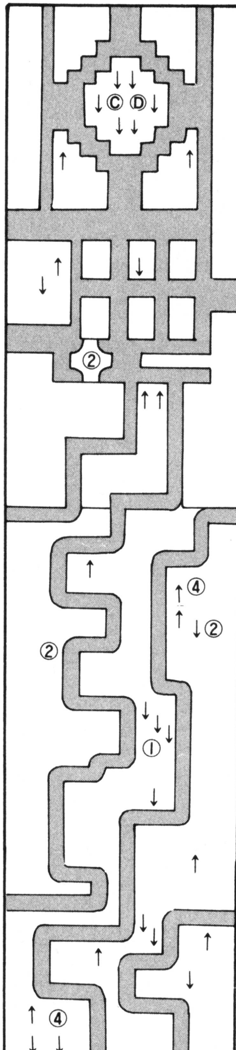

これで4つ…すべてのパーツがそろったな…
このような事でつぐなえるとは思わぬが、かつての友たちよ…
約束するぞ。
戦乱の世の再来は必ず防ぐと！

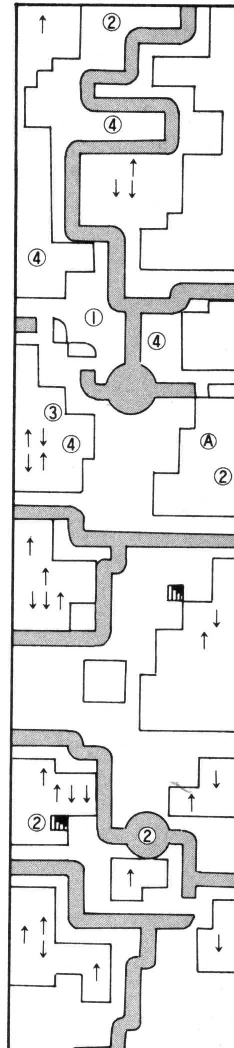
STAGE 2
アイテム・パーツ
MAP

①＝ウェポン
②＝スピード
③＝シールド
④＝ジャンプ
Ⓐ＝Aパーツ
Ⓑ＝Bパーツ
Ⓒ＝Cパーツ
Ⓓ＝Dパーツ



地下（ちか）



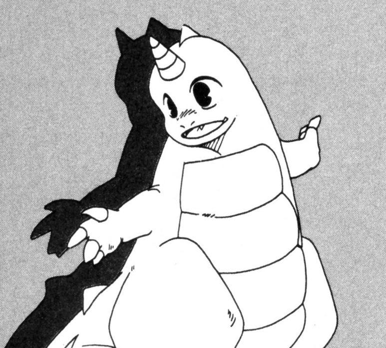


START

ステージ3

B A R U S A

夜の森



バルーサ


プグ…
ここが、夜の森かあ…
こ・こわいけど姫を取り戻すためだ…
がんばらなくっちゃ。
まずは、左手の岩から…
ガリ
ガリ


あ!!
力の水晶だ!!
ビュッ
!!
スネーク
砂漠の木の中にウジャウジャいる。アイテムを取るために必要な所だけ攻撃しよう。
ヴォーーッ
ギイ。
わわっ、なんちゅう偉力。
力の水晶のせいだな。
ドサ…


よーし、どんどんいくぞーっ。
ドォーン
ゴウ…
力の石だ!!
となりには、セチューンのパーツもあったぞ。
!?
ぬう…
!!

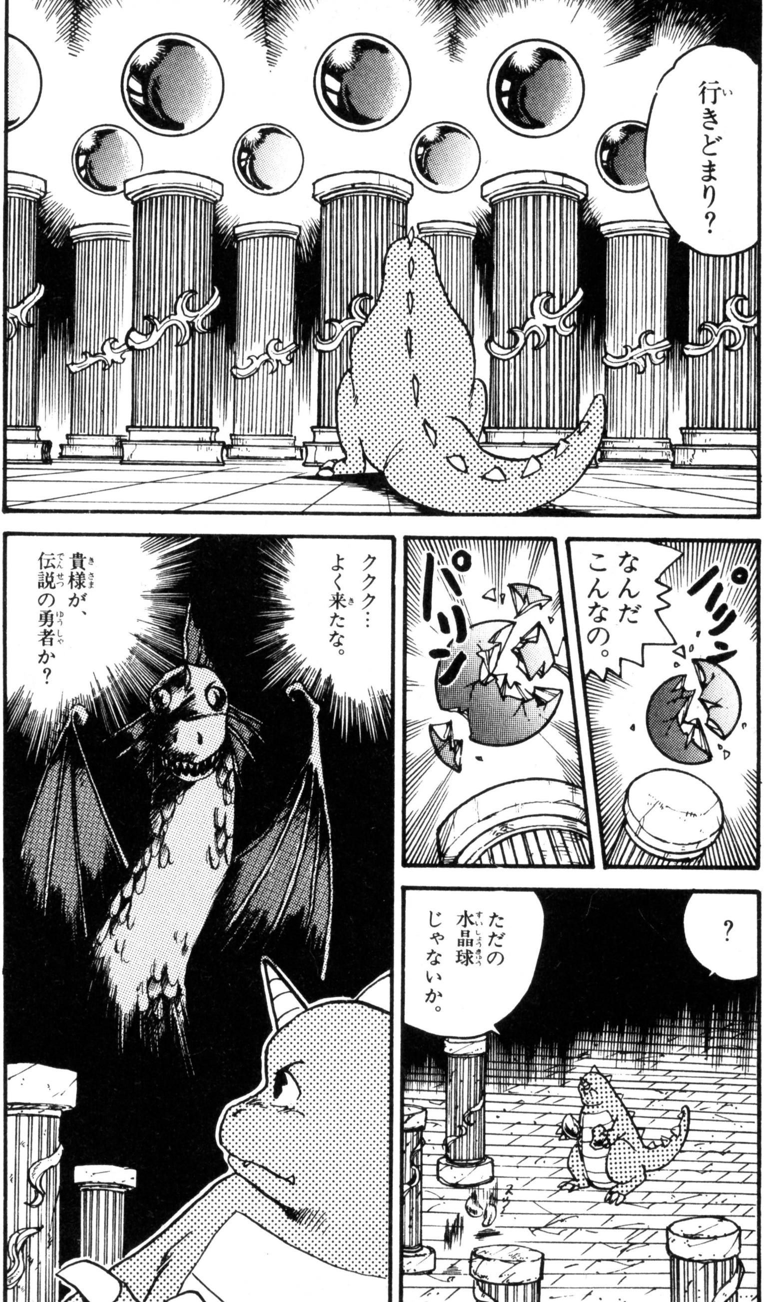

ゾンビ
だいたい山などの地形の端に沿って動く。ここらへんはアイテムが多い場所なのでゾンビに気を取られているとアイテムを取り忘れるから気をつけよう。
ククク
ククククク…
ドゥッ
ち・近よるなあーっ。
ふえーん、こわいよぉ。
ジュウ…
でも、先に進まなきゃ。
姫のために。
僕は足が、遅いから速さの靴はとらなくちゃ。


それっ、次は。
ドカッ
グッ
地下への入り口だ!!
パラ…
おーっと、これをふむと力がなくなっちゃうんだ。
こーいう時は、
左上の所から、ナナメに入れば大丈夫さ。
さっ
何の音だ?


!!
グオオオオオ
あ…!!
ブォーーッ
力の石だ。それに…
ゴーッ
行くしかないな。

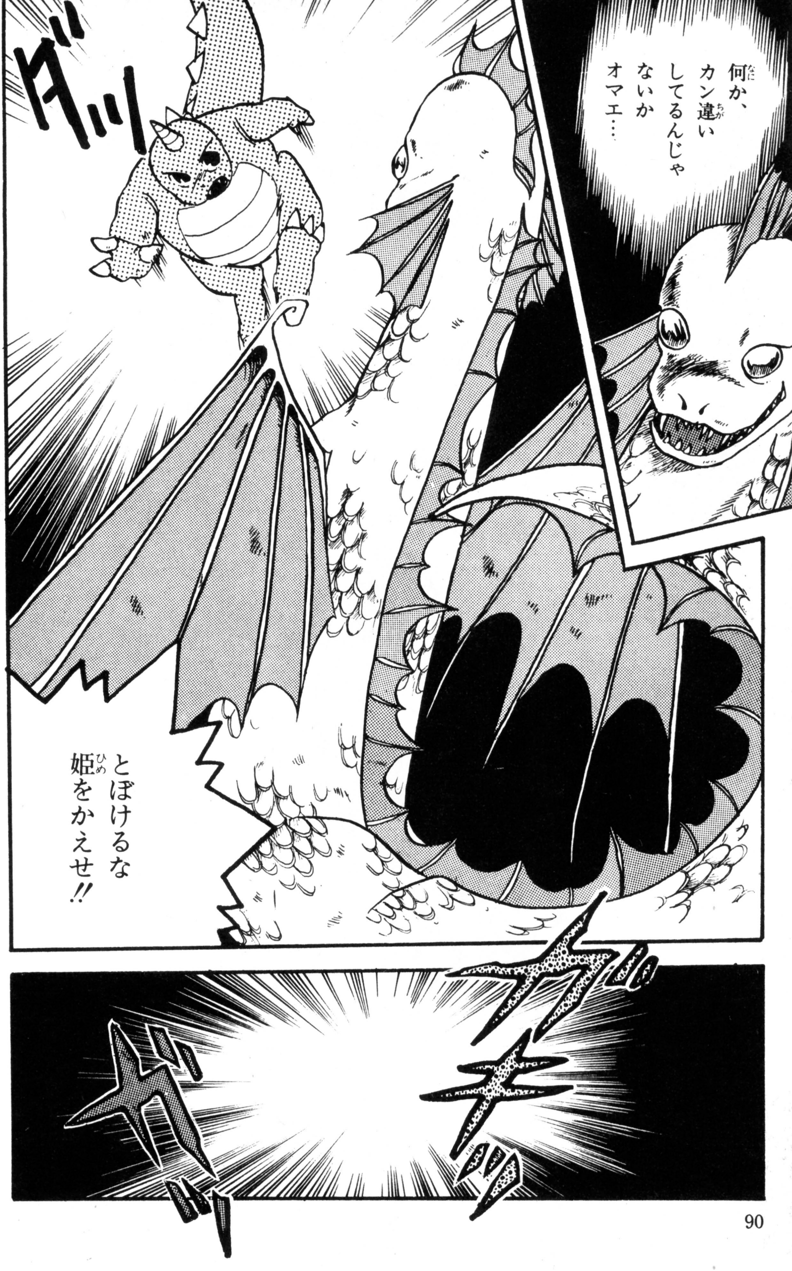

ようし、行くぞ!!
グオー!!
ゴオッ
おっと
ゴオ…
あっ!!
バルバスのパーツだ!!
ゴオオオ…
それっ


ぶす……
ちちっ。
ドオオン
うう一っ
いてっ。
でもなんとか通り(とう)ぬけたみたいだな。
ゴオオッ
よし、先(さき)に進(すす)むぞ。
だだっ
もしかしたらこの奥(おく)に、姫(ひめ)がつかまってるかもしれない。
あっ。

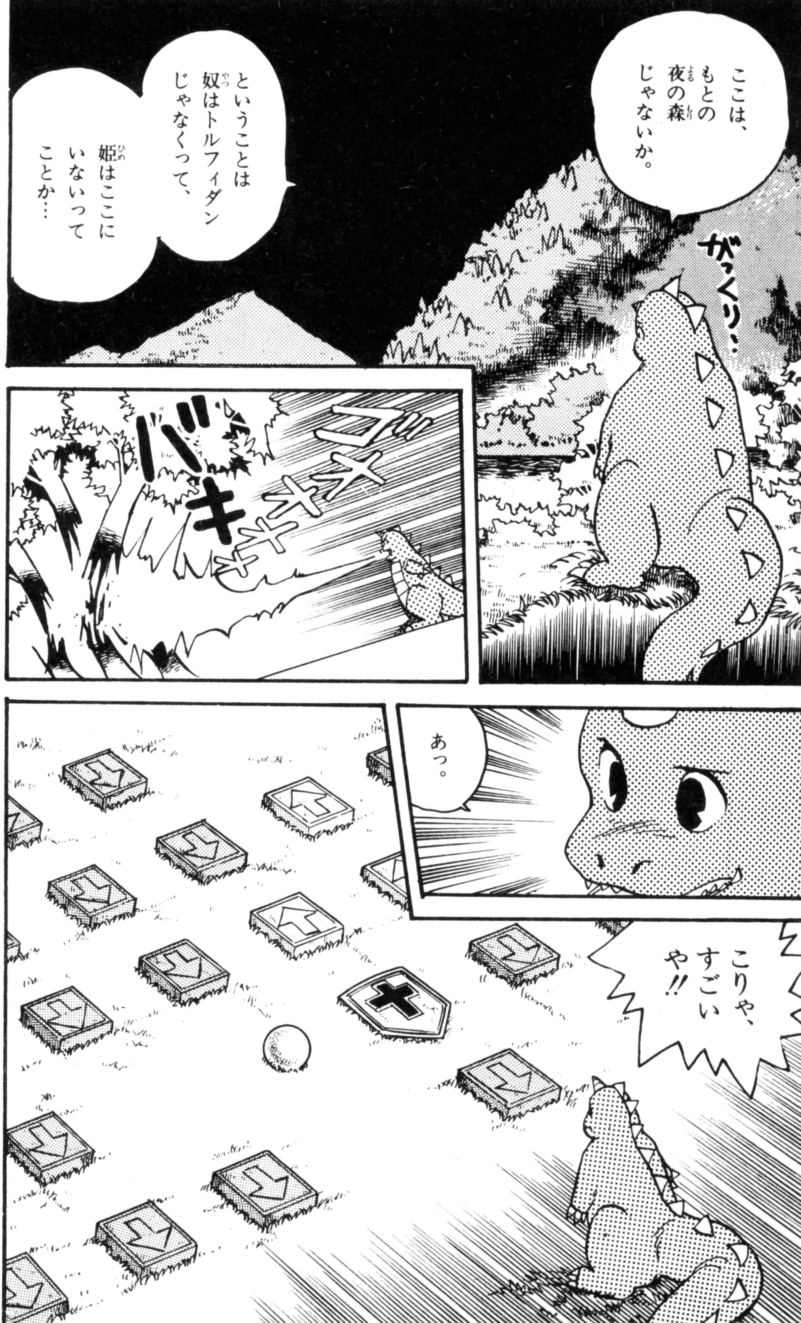


行きどまり？
パリン
なんだこんなの。
パリン
？
ただの水晶球じゃないか。
ククク…よく来たな。
貴様が、伝説の勇者か？

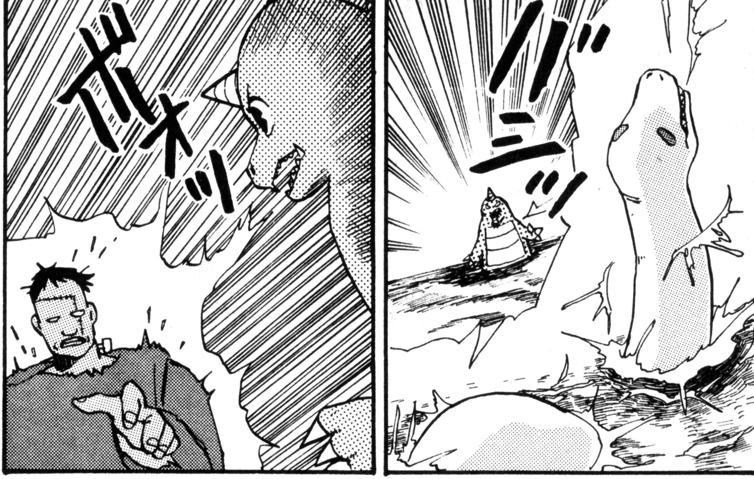

ドオン
どう見てもヌイグルミだな…
!!
見つけたぞ!! 貴様が、トルフィダンだな!!
何？
わしは、トルフィダンではない…夜の森の地下の番人だ。
うそをつけ!!
姫を、かえせ!! トルフィダン。

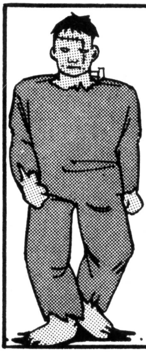

何か、カン違いしてるんじゃないかオマエ…
ダッ
とぼけるな姫をかえせ!!
ガキッ


ギャアアアアアアッ。
もくもく
もくもく
ハァハァ
もく
もく
な、なんとかやっつけたみたいだな。
はぁはぁ
姫は、どこだ?
ドタドタ
姫〜っ。
あっ


ここは、もとの夜の森じゃないか。
がっくり…
ということは奴はトルフィダンじゃなくって、
姫はここにいないってことか…
ブオオオオ
バキ
あっ。
こりゃ、すごいや!!


ニセ命の石にふれないように…と。
？？？これは、何だ？
それっ。
ズボッ
バキッ
ネイザスのパーツだ！こんな所に。
ようし、魔法のパーツはあと1つだ。







フランケン

青い体でジグザグに動いてくるのがフランケンだ。ちょっと恐そうだが、実際に戦ってみればたいした事はない。体当りだけはさけよう。

ネオサウルス

岸辺にそって湖の中をぐるぐる泳いでいる、灰色のヘビみたいなモンスター。動きが少ないので見落しがちだが、確実にやっつけておきたい。




あいつは、姫をさらった奴…!!
デビル
クレア姫をさらったのがこのデビルだ。ものすごいスピードで飛びまわり、なかなか攻撃しづらい。手強いゾ。
ククク… あの時のヌイグルミか。生きていたとは、運のいい奴め。
だが、それも終りだ!!
そっちこそ!!
今ぼくは
カーラムの勇者の1人なんだ。


ギャアアアッ。
シュウゥゥ
ハァ ハァ
ハァ ハァ


急がなくっちゃ。
急がなくっちゃ。
ガボッ
ゴオオオ
ザイネンのパーツだ。
よかった…これで全部のパーツがそろった。
みんなに、迷惑かけずにすむ…
姫にもあえる。
ん?
スッ
スッ
あ、あれは。


僕の一族じゃないか。
ザッ
ザッ
ボッ
ボッ
あっ!!
ボオッ
グオッッ
ああ…だめだよ。
ボオッ
僕は、同族を殺すことなんてできない。
ボッッ

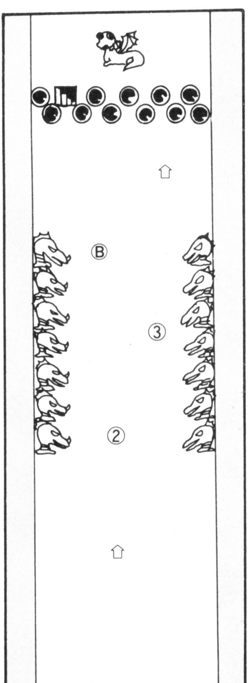

ひ…姫…
昔、イザンデの支配がいやで僕はオルセアに逃げ出した…
そっちににげたぞーっ
つかまえろーっ
ぜえ
ぜえ
だめだぁもう、体が動かない……
どさっ
そ…
!?
大丈夫?


やさしかった
クレア姫(ひめ)…
にこっ
そのクレア姫(ひめ)は
今(いま)…
僕(ぼく)は、
クレア姫(ひめ)を
助(たす)けに
いかなくちゃ
ならないんだ。
ぐっ
ピッ
ぐあ
ザッ
ガ…!
ボイッ
ごめん
みんな!!
ダッ
僕(ぼく)は先(さき)に、
進(すす)まなくちゃ
いけないんだ。

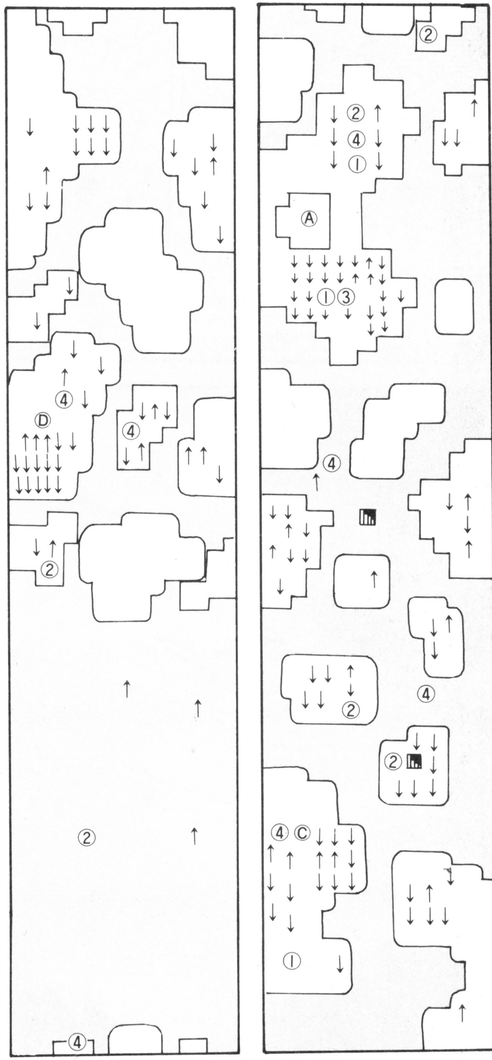

クレア姫、待っていて。
たっ
たっ
僕がきっと助けるから…
きっと

STAGE 3
アイテム・パーツ
MAP

①＝ウェポン
②＝スピード
③＝シールド
④＝ジャンプ
Ⓐ＝Aパーツ
Ⓑ＝Bパーツ
Ⓒ＝Cパーツ
Ⓓ＝Dパーツ



地下(ちか)



START

ステージ4

TOBY

砂漠と海



トビー


ひょー、いい天気ー
仕事でもなければ、海水浴としゃれこみたいけど…
バッ
スネーク
やぶや森の中に潜んでおり、数は多い。まっすぐにしか進めないので、やっつけるのはカンタン。
ほっ
ピシッ


なるほど、この辺の木はヘビばっかりなのであまりつっつかないようにしましょう。
ドサッ
というわけで海の方へ急ぎ、
あ…、
スコーピオン
こいつもやたらとたくさんいる。落ち着いて一発で相手を仕止めよう。背中にまわっても弾をうってくるので注意しよう。
あ〜ららあ。
ぞろ
ぞろ
こいつは、ちょっと…
トビー様でもめんどーな事になりそうだな。


行くぜえ。
ガシッ
ガツッ
ガッ
ヒュン
いやはや、
大変だったぜ。
ぱち
ぱち
おっと、
こーしても、いられないいんだっけ…
えーっと、海までに手に入れたのは、
守りの楯と速さの靴、力の石…か


じゃあ、あとは!!
ネイザスのパーツだ。
ザザザ…
パーツをとりに島にあがらなくちゃならないし。
いかだは、邪魔だな!! 泳いじまお!
じゃば
じゃば
し…しかし、これじゃあ
とっとっとっ…
うまく動きがとれないな。
わーっ


よっ
ドゥッ
ドドゥッ
バッ
わっ
海ヘビだっ。
シャアァァア
海ヘビ
島からS字型に体をくねらせ攻撃してくる。
ここもアイテムを取るために必要な所だけ攻撃しよう。
くっ
ギィ…
ふう… 気をつけなくっちゃな。
バキィ


命の石だ。
速さの靴だ!!
ドオン
ドオーン
わーっ
ビュッ
ビュッ
オクトパス
やっと海へ出たと思ったら、今度はこいつの登場だ。なるべく無視して通りすぎよう。
それっ
シュッ


ズウン
あ…しまった…。今の短剣最後の1本だ…。
プギーッ
ん…？
ぷくぷく
あっ、力の水晶だ。
ん…
パアッ
わわっ
パパッ
すげー
これで、安心して戦えるぜ。


それっ
ガギッ
地下王国への入口発見！
じゃぼ
じゃぼ
ニセ命の石があるな…。こんなのに、引っかかる
じゃぶ
じゃぶ
俺様じゃ、ないもんね——っ。
ザバッ
わわっ
ニセ命の石に…
げっ
ビビ…
ざんばば
ぐぞーっ

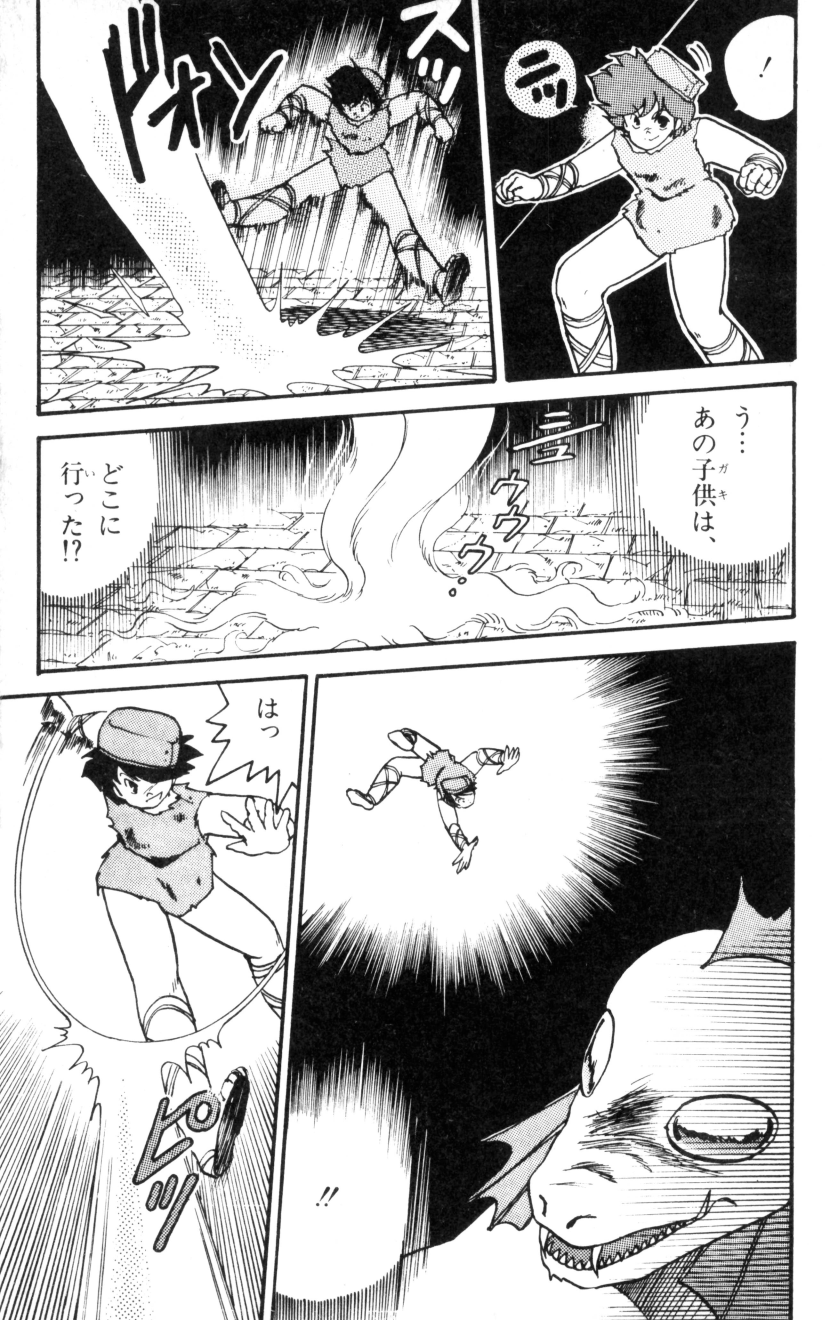

カッン
カッン
ぶっ
ぶっ
あれ…あっちは何だろ?
もう1本、道があんのかな
ワナかもしれねえな。まっすぐ行くか。
カッン
ガルアアァーッ
ふむ…
こりゃ大変そーですな。


そーれ
はっ
わっ
ドオーン
ドオーン
げっ、ゴーストだ。


ズゾゴー
ゴー‥
ドシュ
ゴーッ
ドシュッ
たまんねエや!!
ん。
ゴーッ
それっ
バキッ
よし、バルバスのパーツだ。
グワッ
あちっ


冗談じゃねえ。
ゴオオオ…
これじゃ命が、いくつあってもたまんねえぜ。
ぜー
あっ、出口だ。
わーい
びたーん
げっ
けっ、魔法がかかってて出られねぇや。
なんだ…伝説の勇者と聞いていたが、まだ子供じゃねえか…
なに？誰だ!!


オオオォーー
なんでぇ、そっちこそ半人前の龍じゃねーか。
なにィ
ガッ


!
ニッ
ズッ
ドオン
う…
あの子供(ガキ)は、
ニュウウウ
どこに
行(い)った!?
!!
はっ


ビッ
ギャアア!!


いっちょ
あがりィ
へへっ、
どーんな
もんだい。
あ…れ。
どけーっ、
出られない
だろーが
この野郎ーっ。
ぴょん
はーっ、
出られた…
なんとか…
はひ
はひ


よーし、気分なおしに
派手にやったろーじゃん。
じゃ、左手の岩山から行きますか！
ちゃぷ
ちゃぷ
それっ。
ドゥ
ドゥッ
わっ、セチューンのパーツと守りの楯だ。
それにもーちょっと堀り進むと、速さの靴も見つかるんだぜ。
へへっ


ダッ
んでもって…
その先の右側にある島は、
ズガーン
速さの靴と…
力の石だ。
おっと。
ジューッ
トルフィダンの手先になった、ポセイドンなんて恐くねーや。
ぐあっ
ビシッ
ポセイドン
ワープゾーンから出たあと登場するモンスターがポセイドンだ。このあたりはアイテムが多いのでじゃんじゃん攻撃しよう。


次の左側の岩山からは守りの楯。
そして、中央の岩山からは
パアッ
もらったーっ カーラムの石だ!!


ドオオオ
う…海が、まっぷたつに割れちまった。


これは、ラクチンだぜ。
みィーんないただきィ。
ん?
ザイネンのパーツだ。
やったね。これで、4つのパーツはカ・ン・ペ・キさ!!
さて…カーラムの石の偉力はここまで。
ん? まっ正面にも1つ岩山があるぜ。


ドゥッ
ドシュッ
力の水晶みーっけ、
よっ
ぱっ
ようしこれでばっちりだ。
ピッ
ピッ
ジョーズ
小さい背びれしかみえないので狙いにくい。こいつもあまり相手にするな。

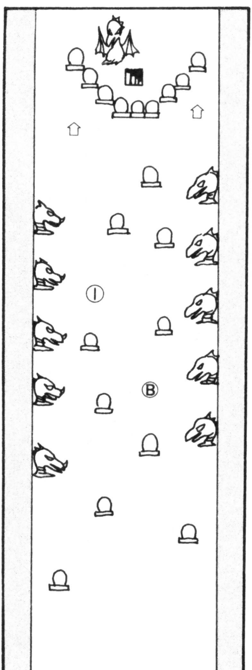


ん?
あれが、姫のとらわれているガルガチュア城か…
!

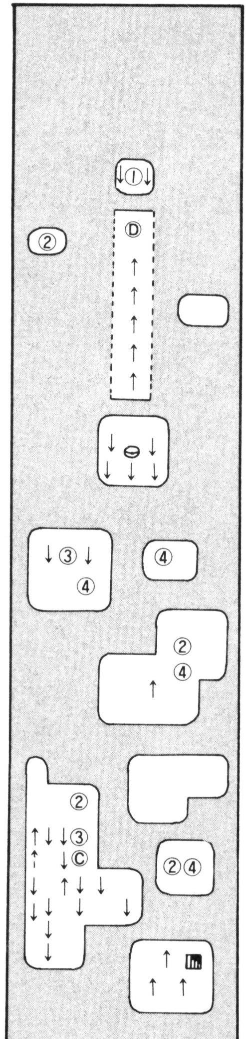

かこまれたか……
じゅぼん
でも、しゃあねえな…行くか。
ビリ
ビリ
前進あるのみだ!
クレア姫…今、顔を見に行くぜ!!
ざばざ…

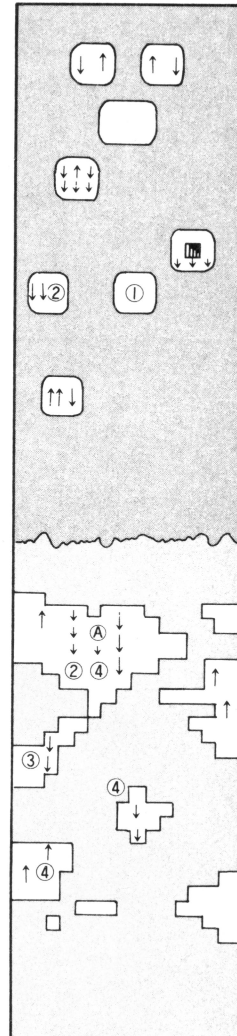
STAGE 4
アイテム・パーツ
MAP

①＝ウェポン
②＝スピード
③＝シールド
④＝ジャンプ
Ⓐ＝Aパーツ
Ⓑ＝Bパーツ
Ⓒ＝Cパーツ
Ⓓ＝Dパーツ



地下（ちか）



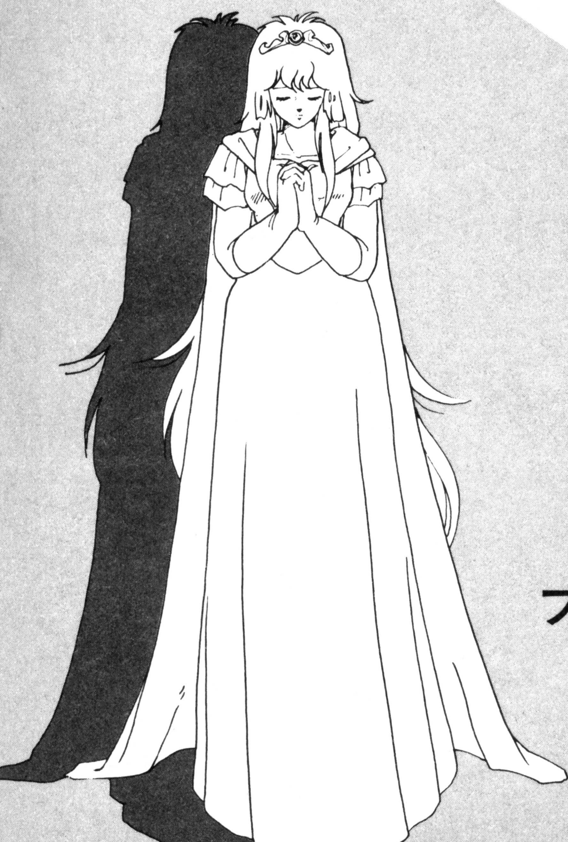


START

ステージ5

RAIJACK, KALIVA
BARUSA, TOBY

ガルガチュア城



プリンセス
クレア


レイジャックのバカは、まだ来ないのかよ!!



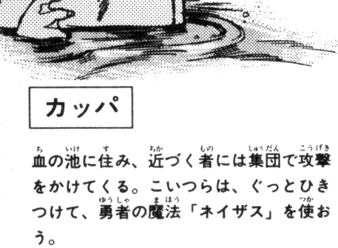
あの太陽が、再び昇るまでにトルフィダンを倒さねば
戦いが、始まってしまう…
レイの奴…戦いは初めてだって言ってたしな…
姫…
仕方がない…
わしらだけで行こう…



スパイダー

巨大化した毒グモ。侵入者にむかって、弾をうってくるが、直進しかできない。弱いヤツだから、かるくかわそう。





カッパ

血の池に住み、近づく者には集団で攻撃をかけてくる。こいつらは、ぐっとひきつけて、勇者の魔法「ネイザス」を使おう。




ちっくしょう、こいつら死なねえぞ!!
そうだ、じいさん!! 魔法だ!! ネイザスのパーツを
だめじゃ。
レイジャックの分のパーツがない…魔法は使えん。
何だって!?
プギァアアアッ
バルーサが…
スル
ギギィ
ぷギー
シュルルルルッ
パ
プギーッ


!!
よう!!
遅れて、悪かったな!!
カリバ、これを使ってくれ。
タッ
おお!! 生きていたか レイジャック。
ネイザスの力よ…


悪しき者を焼きはらえ!!
カアアッー
ギャアアアアッ
ちゃぽん
す…すげえ。
これが勇者の魔法か…

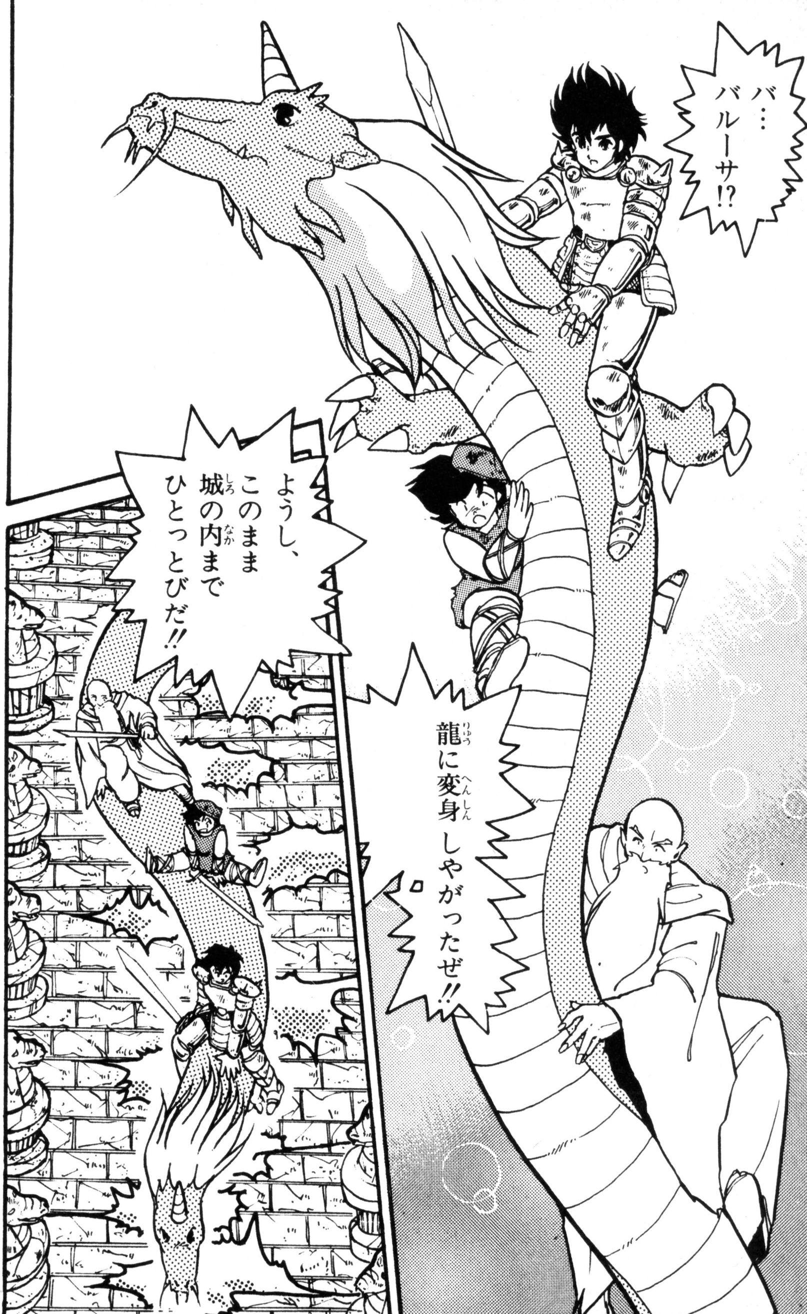

おそいじゃねえか
心配したぜ。
こいつをちょっと衛兵からちょろまかしてきたもんで。
おーっ、城の地図じゃねえか。えらいいっ。
ん…
おい…あそこに何かあるぜ。
敵か？
いや、
伝説の3本の剣の1つレッドアースだ。
こいつはトビー、お前が持ってろ。これからは、短剣だけじゃキツクなる。
うわおっ、オレに使えっかあ。
ムッ。


トビー、さっそくみたいだぜ。
え？
シャアアアッ
マジシャン
もと黒魔術師の、ユーレイだ。たいした力はないが、動き方が不規則なので体当りされないよう、気をつけろ。
バッ
ギャア。
ほえー、やっぱすげえや。
よっ
よく気配を感じとった、成長したなレイジャック。
よし…先を急ぐぞ!!


ズウウウ…ン
行き止まりだぜ!!
うーむ。
トビー、バルバスの魔法をかけてみろ。
パア…
あいよ。
パァァァ


わあ…
モノリスが消えちゃた…
カリバ！あそこにあるのは何だ!?
これは、シルバームーンじゃな。
ほれぼれするのお…
カリバ…それはあなたが、使ってください。
ゴオオオオオン
ドオン
わあっ。


離れるな!!
みんな一緒に
進むんだ!!
うっ。
オオオオッ
こいつは、
前進できないな…
おい、バルーサ。
今度は、
お前の番だ。
プギ？
セチューンの
魔法だ…!!
カッ


バ…バルーサ!?
ようし、このまま城の内までひとっとびだ!!
龍に変身しやがったぜ!!

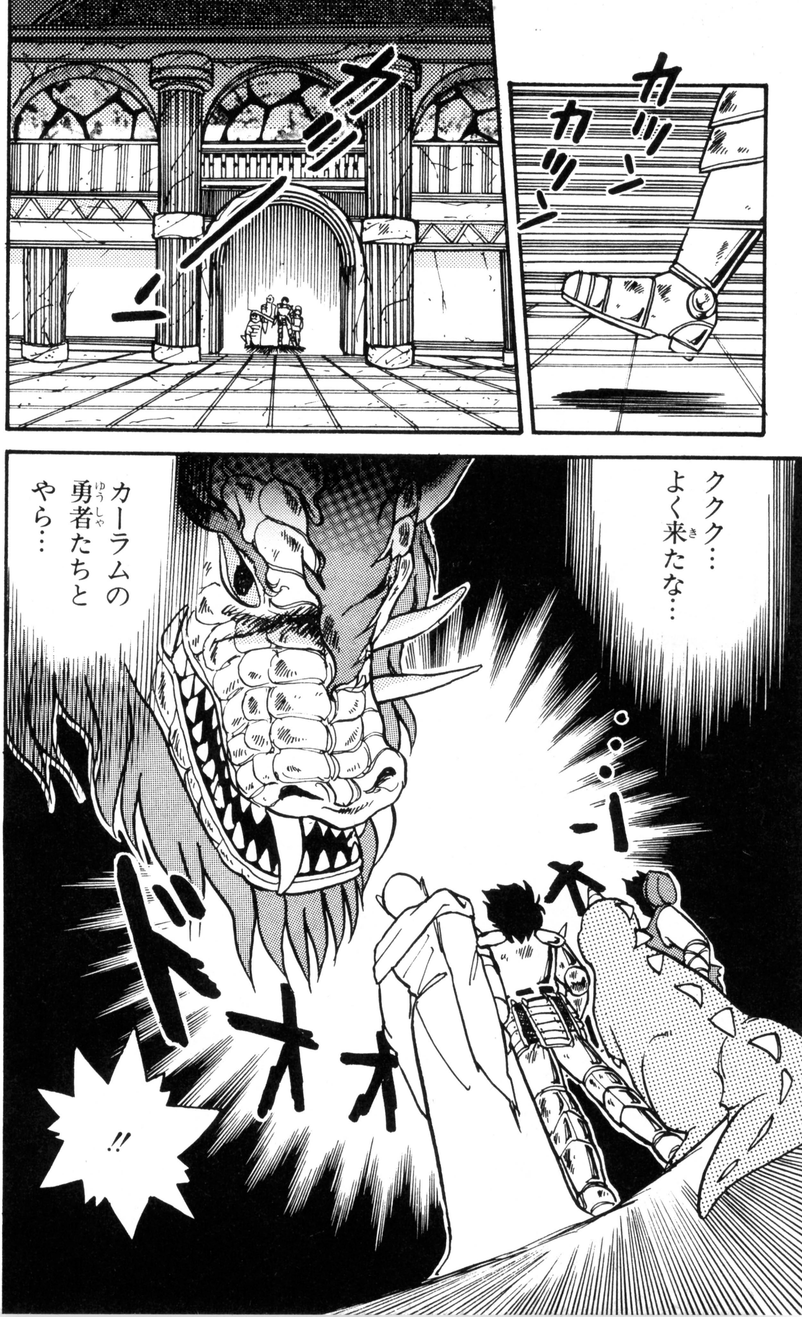

シウウウ…
ここで、終りかよー
意外と もたなかったな。
シャアアア
来たぞ。フォーメーションを
ノーヘッド
ドラゴンの城の番兵だ。数が多いので苦戦するが、攻略する場所をしぼってつき進め。バルーサが龍になっているとき、やっつけておくようにしよう。
プギ?
伝説の剣の最後の1つだ。
えーと、グレートサンだ!!



急げ…もうすぐ夜が明ける!!
早くトルフィダンを倒すんだ!!
ドラゴンヘッド
ここまでくれば、ドラゴンはもう目の前だ! こいつは弱いやつだが、数が多いので、通り道をふさぐやつだけ倒すようにしよう。
トルフィダンはこの奥にいる。
みんな!! 俺に最後のパーツを…!!
は…
あれは!?



助けに来て下さったんだわ…!
うひょーっ、これが、ザイネンの魔法か。
油断するな!!
いよいよ奴の本拠地だ…


カツン
カツン
カシーン
ククク…よく来たな…
カーラムの勇者たちとやら…
ドオオ…ー
!!



こ…このお!!
ギャッ。
……

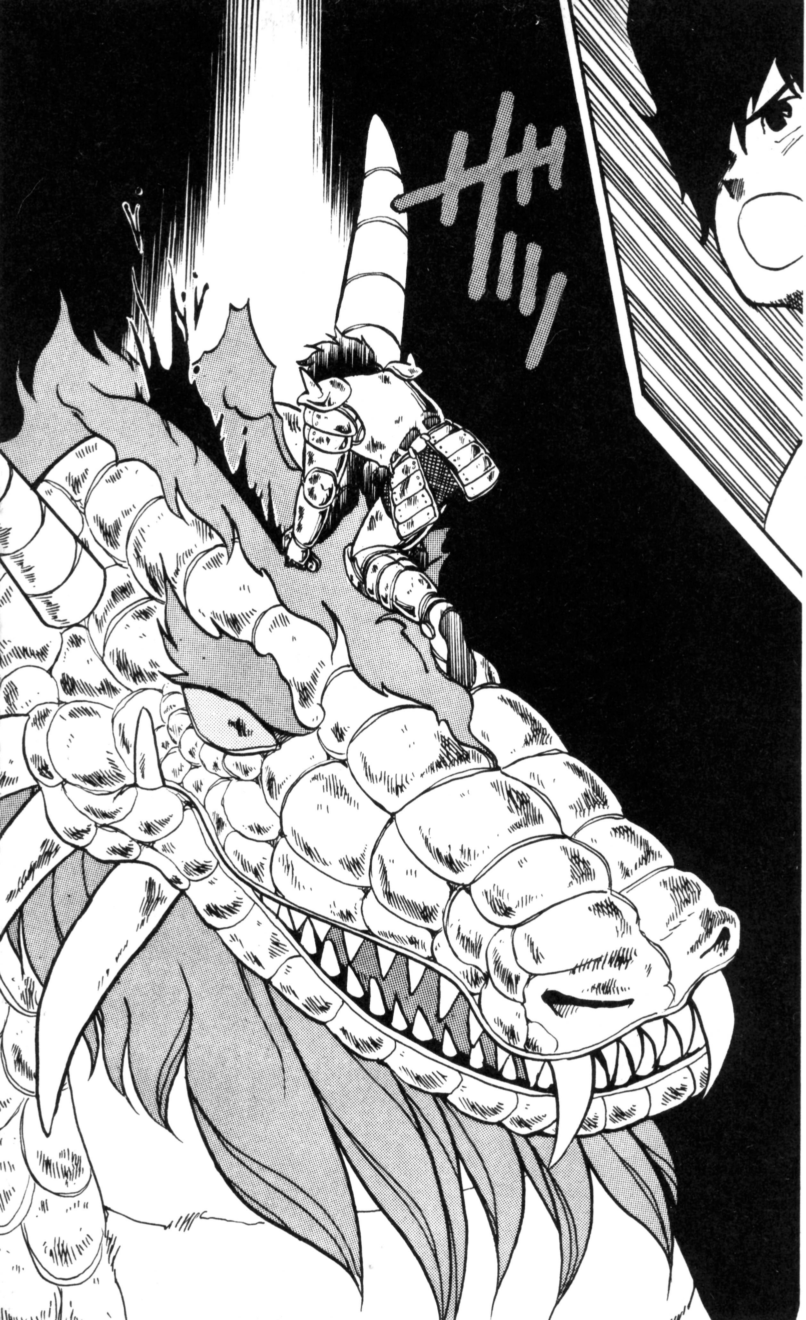

スゥ…
やったのか!?
ほっ…
だめ!!
え…
気をつけて、
それはトルフィダンの
本体じゃないわ。
目くらましよ!!
何!?
ひめー
うっ、

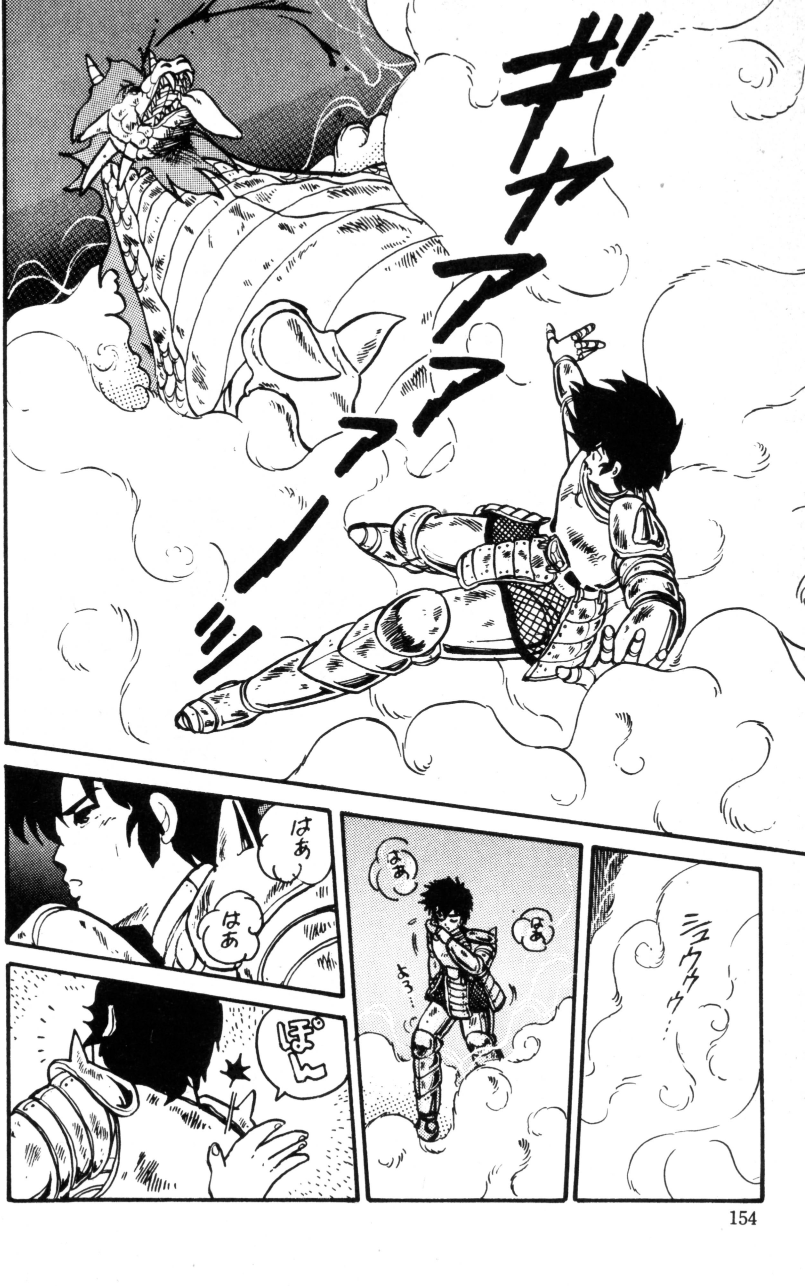

ズオオオン
バシッ
ババッ


うっ…
だめだァ
こやつには何も…
きかない!?
ククク… 無駄な事を…
ビッ
ビビビッ
だが、それも
ここまでだ!!
ガッ
わっ、
ドッ
うっ、
!!


うわあっ、
やられるっ。
レイッ!!
!?
これを使え!!


キィ
イィーン
トルフィダン覚悟!!
おおっ、3本の剣が1つに…
あれは…聖剣フィクサー。
ぱしっ
聖剣フィクサー!!
これが…龍を倒す神の剣。
グオオ…





ギカアアアアーーン
シュウウウ・・・
はぁ
はぁ
よろ・・・
はぁ
はぁ
ぽん


……
へへっ。


夜明けだ…
かくして闇は去り、地上に光と平和満つ…
古い伝説の一節ですわ。

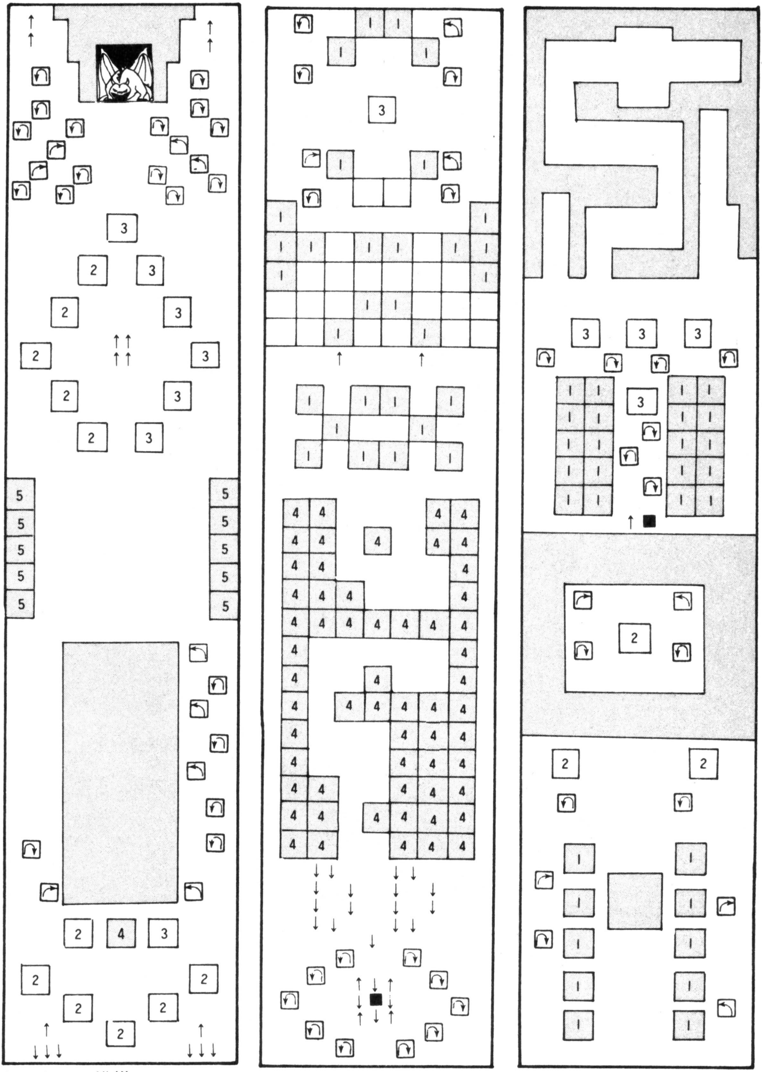

ありがとうトビー。
いやあ、
ありがとうございましたカリバ。
うむ。
ありがとうバルーサ。
プギ。
うるうる
あなたが、来てくれるなんて…
そして…ありがとうレイジャック。
クレア姫…
急いで帰らねば、姫皆、心配しておるじゃろう。
え、ええ…。
ではどーぞクレア姫…
すっ
すっ


今日の所はゆずるぜレイジャック。
そりゃ、どーも…
くすっ
バッ
ドドッ



FIN

STAGE 5



START

1＝タカの模様
2＝ライオンの像
3＝デビルの像
4＝リュウの像
5＝ナイトの像
■—剣

キングスナイト

まんが攻略本

ORIGINAL

SQUARE

Hironobu-Sakaguchi

Kazuhiko-Aoki

CONSTITUTION
AUTHOR/EDITOR

MICRO DESIGN

Hiroshi-Mano

Etuko-Maruyama

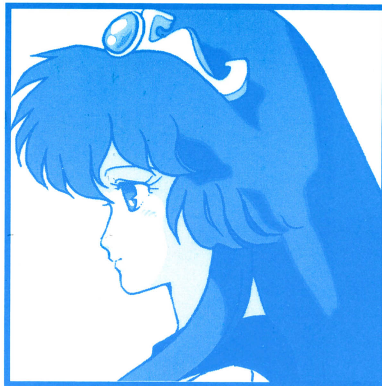
Rei-Yamashita

昭和61年10月9日　初版第1刷発行　定価380円

発　行　人――石原捷彦
発　行　所――株式会社　扶桑社
〒163　東京都新宿区西新宿2－7－1
新宿第一生命ビル10階
TEL 03－343－2000（代表）
印刷・製本――株式会社　集美堂

 ISBN 4-89353-106-9 C0276 ¥380E

SQUARE

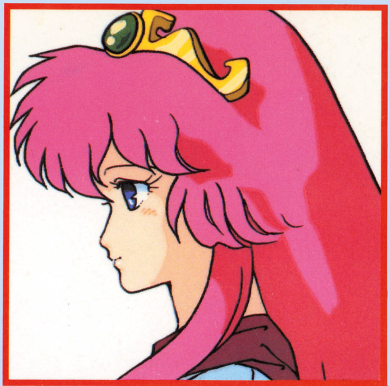


HELP THE PRINCESS
クレア!

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です

ISBN4-89353-106-9 C0276 ¥380E 定価 380円

SQUARE



HELP THE PRINCESS
クレア!

ISBN4-89353-106-9 C0276 ¥380E 定価 380円